

U-16 プログラミングコンテスト山口大会 作品部門

ショートプレゼンテーションシート

1. 出場者について

出場者氏名：

学校名：

2. 作品名

3. 作品の概要

(作品中で使用した既存の曲やキャラクターについては、その名前を書いてください)

(ゲームの場合は、ゲームのルールと勝敗決定方法、操作方法について書いてください)

4. 工夫したところや、頑張ったところ、注目してほしいところ